Svar på fråga 2020/21:1833 av John Weinerhall (M)   
Åtgärder mot olicensierat spel

John Weinerhall har frågat mig om jag avser att ge den nyligen tillsatta utredningen under ledning av generaldirektör Gunnar Larsson tilläggsdirektiv för att föreslå en skärpt tillämpningsbestämmelse i spellagen med syfte att förbjuda olicensierat spel.

Att utestänga olicensierade aktörer har varit en prioriterad fråga för regeringen. Flera åtgärder vidtogs i samband med omregleringen för att stänga ute olicensierat spel, bl.a. möjlighet till betalningsblockering och föreläggande om varningsmeddelande för webbplatser som tillhandahåller spel utan licens. Det blev även straffbart att tillhandahålla spel utan licens eller främja deltagande i sådant spel. Det infördes också en skattskyldighet för spelvinster från licenspliktiga spel som tillhandahålls av någon som saknar licens.

Spelmarknadsutredningen har föreslagit ytterligare åtgärder för att stänga ute olicensierat spel såsom ett tillståndskrav för spelprogramvara och ett förvaltningsrättsligt främjandeförbud. Utredningens förslag är på remiss till den 30 april 2021.

Frågan om att utestänga olicensierade aktörer är fortsatt högt prioriterad och Gunnar Larsson fick därför bl.a. i uppdrag att identifiera hinder och föreslå lösningar för att möjliggöra en mer effektiv tillsyn av olicensierat spel.

När det gäller frågan om när ett spelbolag ska anses rikta sig till svenska konsumenter konstaterade Spelmarknadsutredningen att det inte torde vara tillräckligt att enbart genom att ändra språk och valuta till andra än de svenska vara säker på att man agerar utanför spellagens tillämpningsområde. Utredningen bedömer att tolkningen av tillämpnings­området bör utvecklas genom domstolspraxis samt Spelinspektionens och andra myndigheters tillsyns- och rättsvårdande arbete.

Jag följer noga utvecklingen på detta område men avser inte i nuläget att lämna ett tilläggsdirektiv rörande tillämpningsområdet till den av Gunnar Larsson ledda utredningen.

Stockholm 24 februari 2021

Ardalan Shekarabi