

SKRIFTLIG FRÅGA TILL STATSRAAD

Från Riksdagsforvaltningen
2025-12-15
Besvaras senast
2025-12-29

Till finansminister Elisabeth Svantesson (M)

2025/26:327 Forskningsavdrag i dataspelsbranschen

En arbetsgivare får göra avdrag från arbetsgivaravgifterna om den har anställda som arbetar med forskning och utveckling. De anställda ska arbeta systematiskt och kvalificerat i kommersiellt syfte. Avdraget infördes 2014, och alla regeringar sedan dess har förbättrat det. Det råder alltså bred politisk enighet om att detta är ett bra sätt att stimulera forskning och utveckling.

De förbättringar som gjorts över åren har dock mest handlat om att man har höjt avdragsbeloppet. Det gynnar mest stora företag inom it- och läkemedelsbranscherna. För många mindre företag – och inte minst i många branscher med mindre aktörer – vore det mer fördelaktigt om avdraget breddades så att fler kunde ta del av det.

Sverige har en stor it-sektor och inte minst en stor mängd företag verksamma i dataspelsbranschen. Det är ofta mindre företag, men de har en dokumenterad förmåga till innovation och en mycket stor kundkrets världen över. I dag har dessa företag svårt att komma in i innovationssystemet med stöd från Vinnova och Almi annat än när de utvecklar lösningar för andra företag. De efterfrågar mer stöd. Ett breddat FOU-avdrag står högt på deras önskelista. På sikt önskar de att avdraget utvecklas till ett bredare innovationsavdrag som tillämpar OECD:s Oslokriterier snarare än regelverket i OECD:s Frascatimanual, som de gör i dag.

Jag vill med anledning av ovanstående fråga finansminister Elisabeth Svantesson:

Har ministern för avsikt att bredda forskningsavdraget så att fler företag kan ta del av det?

.....

Lars Mejern Larsson (S)

Överlämnas enligt uppdrag

Anna Aspegren