

Motion till riksdagen

1987/88:L710

av Margareta Persson m. fl. (s)

om åtgärder mot data- och TV-spel

En ny företeelse på leksaksmarknaden är data- och TV-spel, som i huvudsak används av barn och ungdomar. De finns nu i många varianter på marknaden. Vid en granskning av utbudet finner man en stor andel våldsamma spel, där spelaren får poäng för att utföra olika vidrigheter. Den tekniska kvaliteten på dessa spel förbättras snabbt, vilket betyder att de blir mer och mer verklighetstroga. Spelaren blir på ett inlevelsefullt sätt aktiv aktör när det gäller att utföra t. ex. mord, nedskjutningar och bombningar. För barn kan just inlevelsen i att själv vara aktör i våldshandlingar, som dessutom ger pluspoäng, vara synnerligen destruktivt. Det senaste är nu att man med laserpistoler kan påverka skeendet genom att skjuta mot TV-rutan. Dessa dataspel innefattas i dag inte av någon lagstiftning.

En liknande lagstiftning som gäller för videogram skulle kunna gälla för dataspelen, eftersom det tekniskt sett inte är så stor skillnad på att sätta in en videokassett eller en datadiskett. Det förutsätter dock att en förhandsgranskning av video införs.

Dataspelen är emellertid inte ur yttrandefrihetssynpunkt jämförbara med videofilmer. En speciell lag kan därför stiftas för data- och TV-spel.

Hemställan

Med hänvisning till ovanstående hemställs

att riksdagen som sin mening ger regeringen till känna vad i motionen anförts om behovet av en lagstiftning rörande våldsförhållande data- och TV-spel.

Stockholm den 21 januari 1988

Margareta Persson (s)

Margareta Hemmingsson (s)

Marita Bengtsson (s)

Mats O Karlsson (s)

Berit Oscarsson (s)