



**Svar på fråga 2025/26:601 av Lars Mejern Larsson (S)
Kompetensförsörjningen i dataspelsbranschen**

Lars Mejern Larsson har frågat mig hur jag avser att säkerställa att förändringar i migrations- och medborgarskapsregler inte försvårar kompetensförsörjningen i internationella kulturella och kreativa näringar såsom den svenska spelbranschen.

Regeringen genomför en ansvarsfull och restriktiv omläggning av regelverken på migrationsområdet. I det arbetet ingår att skärpa kraven för medborgarskap, så att det ska betyda mer att bli svensk medborgare. Regeringen vidtar och bereder även åtgärder för att säkerställa en ändamålsenlig arbetskraftsinvandring som bidrar till att förbättra Sveriges konkurrenskraft. Regeringen har även överlämnat en proposition till riksdagen som innehåller förslag som gör det mer attraktivt för internationella forskare och doktorander att söka sig till Sverige.

Regeringens breda arbete på området omfattar också uppdrag till myndigheter. Migrationsverket har sedan 2023 i uppdrag att

främja högkvalificerad arbetskraftsinvandring, med fokus på skyndsam hantering av ansökningar om arbetstillstånd och god service till arbetsgivare. Uppdraget har bland annat resulterat i kraftigt kortade handläggningstider i fråga om högkvalificerad arbetskraft, från drygt 100 dagar till omkring 20 dagar vid en komplett ansökan. Regeringen har också gett Tillväxtverket, Migrationsverket och åtta andra myndigheter samt Business Sweden ett uppdrag som handlar om att stärka Sveriges möjligheter att attrahera och behålla högkvalificerad internationell kompetens och annan utländsk arbetskraft som är viktig för Sveriges konkurrenskraft. Betydande medel har ställts till förfogande för genomförande av uppdraget, som ska redovisas slutligt i mars 2027.

Svenska institutet och svenska utlandsmyndigheter har genom kommunikationsinsatser bidragit till att stärka Sveriges attraktivitet som karriärdestination för högkvalificerad arbetskraft inom kulturella och kreativa branscher. Det har bland annat skett genom samverkan med den svenska dataspelsbranschen. Resultaten av myndigheternas gemensamma arbete underlättar kompetensförsörjningen för näringar som den svenska spelbranschen.

Stockholm den 25 mars 2026

Johan Forssell