

SKRIFTLIG FRÅGA TILL STATSRAÅD

Från Riksdagsförvaltningen
2021-10-28
Besvaras senast
2021-11-10 kl. 12.00

Till kultur- och demokratiminister Amanda Lind (MP)

2021/22:304 Förutsättningarna för svensk spelindustri

Dataspelsbranschens senaste index för året 2019 visar att ett tredtiotal svenska spelföretag sökt sig utomlands för att nå en större arbetsmarknad, och denna trend ökar enligt Dataspelsbranschen. En av orsakerna är att utbildningsplatserna är för få, och det kan påverka den inhemska spelindustrins status. ”Risken är att vi inte klarar av att behålla vår internationella position”, säger Per Strömbäck, talesperson för Dataspelsbranschen.

Efterfrågan på arbetskraft är stor, och många vill utbilda sig, men utbildningssystemet har inte hängtt med, och nu söker sig allt fler utomlands. För att den svenska dataspelsbranschen, som i dag har intäkter på nästan 35 miljarder årligen och därmed är större än exempelvis svensk lastbilsexport, ska överleva måste utbildningen prioriteras och följa med i utvecklingen.

Med anledning av det ovanstående önskar jag ställa följande fråga till kultur- och demokratiminister Amanda Lind:

Hur avser ministern att agera, utifrån ett kulturpolitiskt perspektiv, för att hantera detta behov av satsningar på svensk spelutveckling samt motverka att industrin flyttar utomlands?

.....
Michael Rubbestad (SD)

Överlämnas enligt uppdrag

Lena Lindbäck