# Förslag till riksdagsbeslut

Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om e-sportens status och förutsättningar och tillkännager detta för regeringen.

# Motivering

E-sport är en förkortning av ”elektronisk sport”, ett samlingsnamn för alla tävlingar som utförs i en virtuell miljö. Det kan handla om tv-spel, datorspel, virtual reality (VR), augmented reality (AR) eller mobilspel. Begreppet myntades i Sydkorea bland annat av arrangörerna bakom World Cyber Games men har sedan dess blivit ett globalt veder­taget begrepp. E‑sport är tävlingar på framåtmarsch. Enligt studier från 2017 engagerade sig över 191 miljoner personer varje vecka i sporten, och under 2021 slogs det publik­rekord under Free Fire World Series i Singapore med över 5,4 miljoner tittare.

E-sport i Sverige står inte idag på en stadig grund på den svenska sportscenen trots att e‑sporten är erkänd som idrott av nationellt idrottsförbund, nationell olympisk kom­mitté och/eller idrottsdepartement i fler än 20 länder. Sverige är också en ledande nation inom e‑sport. Enligt Esports Earnings placerar sig Sverige i dagsläget på fjärde plats på listan över de nationer som har spelat in mest prispengar på e‑sport. Med e‑sportens popularitet i åtanke är det dags att ge e‑sporten samma förutsättningar som andra sporter i Sverige.

|  |  |
| --- | --- |
| Lili André (KD) |  |