

SKRIFTLIG FRÅGA TILL STATSRAÐ

Från Riksdagsförvaltningen
2026-03-13
Besvaras senast
2026-03-25 kl. 12.00

Till migrationsminister Johan Forssell (M)

2025/26:601 Kompetensförsörjningen i dataspelsbranschen

Den svenska spelbranschen är en av landets mest internationella branscher inom de kulturella och kreativa näringarna. Företagen verkar på en global marknad och är i stor utsträckning beroende av internationell kompetens för att kunna utveckla nya spel och fortsätta växa i Sverige.

Nyligen presenterades rapporten *Kunskapsöversikt om dataspel och brädspel* från Sveriges riksdags kulturutskott. Rapporten är resultatet av ett gemensamt arbete mellan företrädare för samtliga åtta riksdagspartier och syftar till att stärka kunskapen om spelens betydelse som kulturform, exportnäring och arbetsmarknad.

I samband med rapporten har även branschföreträdare lyft fram betydelsen av att svensk politik nu tydligt erkänner spel som en del av kulturen och att det finns en bred politisk samsyn kring behovet av goda förutsättningar för branschen framöver.

Samtidigt har företrädare för spelindustrin uttryckt oro för att förändringar i migrations- och medborgarskapsregler, särskilt om de genomförs utan övergångsregler, skapar osäkerhet för personer som redan arbetar i Sverige eller väntar på beslut i sina ärenden. I en global och kunskapsintensiv bransch kan förutsägbarhet i regelverken vara avgörande för var företag väljer att etablera sig och var talanger väljer att arbeta.

Mot denna bakgrund vill jag fråga migrationsminister Johan Forssell:

Hur avser ministern att säkerställa att förändringar i migrations- och medborgarskapsregler inte försvårar kompetensförsörjningen i internationella kulturella och kreativa näringar såsom den svenska spelbranschen?

.....

Lars Mejern Larsson (S)

Överlämnas enligt uppdrag

Gergö Kisch