

## Motion till riksdagen 2025/26:3132

av Peter Ollén (M)

# Förenklingar för dataspelsbranschen

---

## Förslag till riksdagsbeslut

1. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om att se över möjligheten att utbilda professionella spelutvecklare och tillkännager detta för regeringen.
2. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om kontakter via ambassader när branschen vill träffa kollegor utomlands och tillkännager detta för regeringen.
3. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om att se över möjligheten till hjälp för att på ett enkelt sätt kunna delta i spelmässor i gemensam monter med andra svenska spelföretag och tillkännager detta för regeringen.
4. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om att undersöka möjligheten för ett offentligt erkännande av den framgångsrika svenska dataspelsbranschen, exempelvis i form av ett årligt pris som delas ut av en betydelsefull person, och tillkännager detta för regeringen.

## Motivering

Jag har haft förmånen att besöka dataspelsutvecklande företag från Umeå i norr till Malmö i söder. Genomgående säger de besökta företagen i branschen att de inte vill ha statlig inblandning i själva spelutvecklingen. De löser ofta själva sin finansiering men uppskattar möjligheten att betraktas som basnäring och få hjälp med utbildning och kontakter via ambassader när branschen vill träffa kollegor utomlands.

Man vill också gärna ha hjälp för att på ett enkelt sätt kunna delta i spelmässor i gemensam monter med andra svenska spelföretag.

Vidare finns önskemål om lokala communities där man för en billig peng kan sitta med andra utvecklare i uppstarten av nya bolag. Och så finns drömmen om ett offentligt erkännande, exempelvis i form av ett årligt pris som delas ut av någon i kungafamiljen eller liknande.

*Peter Ollén (M)*