Enskild motion M1350

SVERIGES RIKSDAG

Motion till riksdagen 2026/27:1308

av Carl Nordblom (M)

Stärkt konkurrenskraft för svensk dataspelsindustri

Förslag till riksdagsbeslut

1. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om att inom ramen för genomförandet av strategin för företag i kulturella och kreativa branscher 2024–2033 ta fram en nationell handlingsplan för dataspelsindustrins långsiktiga utveckling och konkurrenskraft och tillkännager detta för regeringen.
2. Riksdagen ställer sig bakom det som anförs i motionen om att inom befintliga strukturer utse en nationell samordnare för dataspelsindustrin och tillkännager detta för regeringen.

Motivering

Sverige är en av världens ledande nationer inom dataspelsutveckling. Under 2024 omsatte den svenska spelindustrin 36,8 miljarder kronor och sysselsatte över 9 100 personer. Genom kreativitet, tekniskt kunnande och entreprenörskap har branschen vuxit till en betydande exportnäring. Samtidigt hårdnar den internationella konkurrensen om investeringar, kompetens och etableringar. Sveriges starka position kan inte tas för given.

En nationell handlingsplan bör tas fram med fokus på entreprenörskap, kompetensförsörjning, tillgång till privat kapital, export och internationell konkurrenskraft. Arbetet bör ske i nära dialog med branschen och innehålla tydliga prioriteringar och uppföljningsbara mål.

För att hålla samman arbetet bör också en nationell samordnare utses med uppdrag att stärka samverkan mellan myndigheter, näringsliv, utbildning och regionala aktörer samt identifiera hinder för branschens utveckling. Uppdraget bör organiseras inom befintliga myndighetsstrukturer.

Carl Nordblom (M)