Svar på fråga 2021/22:494 av Michael Rubbestad (SD) Utbildningsplatser för svensk spelindustri

Michael Rubbestad har frågat skolministern hur ministern avser att agera för att möta den kraftiga efterfrågan på utbildning inom spelutveckling samt motverka att industrin flyttar utomlands. Arbetet inom regeringen är så fördelat att det är jag som ska svara på frågan.

Regeringen tillför genom kunskapslyftet medel till hela utbildningssystemet motsvarande drygt 160 000 utbildningsplatser 2022. För högskolans del har regeringen under flera år tillfört medel för en utbyggnad, inte minst under 2020 och 2021 då flera satsningar påbörjades för att svara upp mot de rekordnivåer av nya sökande till högre utbildning som följt av pandemin. Under 2022 tillförs medel motsvarande drygt 42 000 nya utbildningsplatser vid universitet och högskolor. Även yrkeshögskolan har byggts ut kraftigt. Totala antalet platser har fördubblats sedan 2014 och omfattar nu cirka 50 000 årsplatser.

Det finns många utbildningar vid universitet och högskolor, yrkeshögskolan, folkhögskolan och gymnasieskolan som är relevanta för arbete inom spelindustrin. Inom högskolan finns olika former av tekniska utbildningar och utbildningar inom ljud- och filmproduktion samt design. Två exempel är utbildning med inriktning mot dataspelsutveckling vid Högskolan i Skövde och mot speldesign vid Uppsala universitet. Även inom yrkeshögskolan finns ett stort utbud av utbildningar som riktar sig till spelindustrin. Utbildningarna ska svara mot arbetslivets behov av yrkeskompetens och drivs i nära samverkan med företag och arbetsgivare. Aktörer inom spelindustrin har mycket stora möjligheter att själva ta initiativ till att en yrkeshögskoleutbildning ska anordnas.

Universitet och högskolor har ansvaret att bedöma hur utbildningsutbudet ska utvecklas och dimensioneras. Lärosätena har enligt högskolelagen (1992:1434) i uppgift att samverka med det omgivande samhället och ska enligt regleringsbrev för universitet och högskolor utforma utbildnings­utbudet så att det svarar mot studenternas efterfrågan och arbetsmarknadens behov. Det är därför viktigt att arbetsgivarna aktivt deltar i denna samverkan i dialog med lärosäten så att utbildningsutbudet långsiktigt svarar mot arbetsmarknadens behov.

Genom kunskapslyftet ger regeringen bra förutsättningar för nya utbildningsplatser inom flera områden där det råder brist på personal. Utbyggnaden görs i hela landet för att ge så många som möjligt tillgång till utbildning. Mot bakgrund av utbyggnaden av hela utbildningssektorn menar regeringen därför att förutsättningarna för att kunna möta dataspelsbranschens framtida behov av personal är goda.

Stockholm den 15 december 2021

Anna Ekström