

## Motion till riksdagen 2009/10:Ub571

av **Camilla Lindberg (fp)**

# Yrkeshögskoleutbildningar för dataspelsbranschen

## Förslag till riksdagsbeslut

Riksdagen tillkännager för regeringen som sin mening vad som anförs i motionen om en inventering av dataspelsbranschens långsiktiga behov av anpassade yrkeshögskoleutbildningar.

## Motivering

Sverige har haft stora framgångar inom den digitala spelvärlden genom teknikkunnande och innovationsförmåga. Flera svenska spelföretag är världsledande inom olika segment av underleverantörsmarknaden. Bakom de branschledande spelföretagen, som ofta är amerikanska företag, står inte sällan svenska programmerares och animatörers arbete.

För att upprätthålla denna framgångssaga är det viktigt att ha tillgång till bra utbildning. Den akademiska utbildningen på universitetsnivå är i Sverige väl tillgodosedd. Också utbildning på "tillämpningsnivå" har byggts upp på flera platser, t.ex. Borlänge/Falun, Karlshamn och Skövde, ofta på initiativ av företagen själva.

Det är välkommet att den eftergymnasiala utbildningen samlades under en myndighets överinseende och fick en mer formaliserad struktur genom införandet av yrkeshögskolan. Det borgar för att tillgången till god utbildning även i framtiden ska kunna säkerställas.

Det är viktigt att de resurser som nu byggts upp tas väl tillvara inom yrkeshögskolans ram. För att säkerställa detta bör regeringen inventera utbildningsbehoven hos företag inom dataspelsbranschen och hur de långsiktigt ska kunna tillgodoses på bästa sätt.

**Fel! Okänt namn på**

Stockholm den 1 oktober 2009

*Camilla Lindberg (fp)*