

SKRIFTLIG FRÅGA TILL STATSRAÅD

Från Riksdagsförvaltningen
2021-12-08
Besvaras senast
2021-12-15 kl. 12.00

Till statsrådet Lina Axelsson Kihlblom (S)

2021/22:494 Utbildningsplatser för svensk spelindustri

Dataspelsbranschens senaste index för året 2019 visar att ett tredtiotal svenska spelföretag sökt sig utomlands för att nå en större arbetsmarknad, och denna trend ökar enligt Dataspelsbranschen. En av orsakerna är att utbildningsplatserna är för få, och detta kan påverka den inhemska spelindustrins status.

”Risken är att vi inte klarar av att behålla vår internationella position” (Per Strömbäck, talesperson för Dataspelsbranschen)

Efterfrågan på arbetskraft är stor och många vill utbilda sig, men utbildningssystemet har inte hängtt med och nu söker sig allt fler utomlands. För att svensk dataspelsbransch, som i dag har intäkter på nästan 35 miljarder årligen och därmed är större än exempelvis svensk lastbilsexport, måste utbildningen prioriteras och följa med i utvecklingen.

Med anledning av ovanstående önskar jag fråga statsrådet Lina Axelsson Kihlblom:

Hur avser statsrådet att agera för att möta denna kraftiga efterfrågan på utbildning inom spelutveckling samt motverka att industrin flyttar utomlands?

.....

Michael Rubbestad (SD)

Överlämnas enligt uppdrag

Gergö Kisch