

Motion till riksdagen

1988/89:L716

av Berndt Ekholm m.fl. (s)

Förbud mot våldsförhålligande dataspel

Trots en längre tids debatt och bred uppmärksamhet kring vålds- och pornografiska skildringar fortsätter denna skräpkultur att breda ut sig. På många områden är dessa alster förbjudna och förhandsgranskning förekommer i viss utsträckning.

Riksdagen har nyligen beslutat, att förbudet mot grovt våld och sexuellt våld på film och videogram också skall omfatta stillbilder. Nu väntar vi på regeringens förslag med anledning av videovåldsutredningen. Därför tar vi motionärer inte här upp frågan om förhandsgranskning av våldsskildringar på videogram.

Vi vill istället peka på ett par andra områden, där åtgärder behöver sättas in.

Allteftersom datatekniken också blivit tillgänglig för barn och ungdom har dataspel av olika karaktär introducerats på marknaden. Tyvärr har också spekulatjonen i våld ökat. Det kommer alltfler spel med alltmer sofistikerade våldsskildringar. Förhålligandet av våldet som metod att lösa konflikter tilltar.

Samtidigt har elektroniken utvecklats snabbt. Grafiken blir bättre och bättre. Vi närmar oss en fotografisk återgivning av verkligheten i rask takt. Detta kopplat till att man snart inte upplever bilden bestående av stillbilder utan som rörlig film gör att påverkan på betraktaren blir allt starkare.

Dessutom blir det möjligt att återge allt osannolikare, alltmer skrämmande bilder och händelser, eftersom man inte begränsas av inspelning med mänsklig medverkan samt den rörliga filmens tekniska begränsningar. Samtidigt kan inte barnet som en vuxen skilja mellan fantasi och verklighet. Spelen bygger också på aktivitet från betraktaren, man skall medverka, vara den som slåss och dödar. Ovanpå det premieras spelaren med höga poäng desto fler som dödas och desto grövre mordet är.

Det är nödvändigt att som för grova våldsskildringar i videogram införa förbud för försäljning och distribution av dataspel, som upplevs skrämmande, som återger grovt verklighetstroget våld eller förhålligat våldet.

Ett annat problem är att produktion och distribution av barnpornografiska alster förekommer. Detta trots förbud för denna verksamhet. Det är högst osmakligt. Här måste till hårdare tag. Kontrollen av förbudets efterlevnad måste bli bättre.

Slutligen är det angeläget att konsumentupplysningen kring effekterna av porr- och våldsskildringar förbättras. Föräldrar måste få ett aktivt stöd i uppgiften att på det här området bära sitt föräldraansvar.

Hemställan

Mot. 1988/89
L716

Med hänvisning till det ovan anförda hemställs

1. att riksdagen hos regeringen begär förslag till utformning av ett förbud mot försäljning och distribution av dataspel, som återger grovt verklighetstroget våld, skrämmande skildringar eller som förhärliagar våldet,

[att riksdagen som sin mening ger regeringen till känna att kontrollen av förbudet mot produktion, distribution, försäljning och visning av barnpornografiska filmer behöver skärpas.¹]

2. att riksdagen som sin mening ger regeringen till känna vad som i motionen anförts om ökad upplysning till konsumenter och föräldrar om effekterna av porr- och våldsskildringar.

Stockholm den 24 januari 1989

Berndt Ekholm (s)

Lahja Exner (s)

Sven-Erik Alkemark (s)

¹ 1988/89:K422